

## BAB IV

### KESIMPULAN

Prosedur penggunaan metode Greedy untuk menyelesaikan masalah pengoptimalan hasil kerja adalah sebagai berikut :

#### 1. Masalah Penyimpanan Optimal Diatas Pita.

Ada  $n$  program yang masing-masing panjangnya  $l_i$  disusun sedemikian hingga susunannya monoton naik maka susunan  $l_i$  akan meminimalkan jumlah waktu yang diperlukan untuk membentuk suatu susunan program.

#### 2. Knapsack Problem.

Pembagian biaya penyimpanan dengan volume dari  $n$  file yang tersusun sedemikian hingga susunannya monoton turun, dengan algoritma Greedy-Knapsack dihasilkan jawab optimal untuk masalah Knapsack.

#### 3. Model Penggabungan Optimal.

Input yang terdiri atas  $n$  file dengan panjang  $x_i$  dengan menggunakan algoritma Binary Tree akan dihasilkan binary tree gabungan optimal untuk  $n$  file, dan selanjutnya akan menghasilkan panjang tertimbang minimal dari  $n$  file tersebut.