

BAB V

KESIMPULAN

Dari uraian tentang Algoritma Pengiris Bidang dengan Simplek Leksikografik, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk mendapatkan penyelesaian optimum integer dari masalah program linear integer, dapat dipakai satu dari tiga kendala pengiris bidang yang diberikan oleh Gomory. Adapun kendala-kendala tersebut yaitu :

a. Kendala pengiris bidang yang menggunakan bilangan pecahan yang berbentuk :

$$S = -f_{i0} + \sum_{j=1}^n f_{ij}$$

b. Kendala pengiris yang selalu menggunakan bilangan bulat, ditinjau dari persoalan primal. Yaitu :

$$S + \sum \left[\frac{y_{rj}}{y_{rk}} \right] x_j = \left[\frac{y_{r0}}{y_{rk}} \right] \quad s \geq 0 \quad (\text{integer})$$

c. Kendala pengiris yang menggunakan bilangan bulat yang ditinjau dari persoalan Dual. Yaitu

$$S + \sum \left[h y_{rj} \right] x_j = \left[h y_{rj} \right] \quad s \geq 0 \quad (\text{integer})$$

2. Metoda Simplek Leksikografik merupakan metoda yang sederhana (simple). Karena metoda simplek ini tidak memasukkan variabel slack kedalam tabel simplek dalam melakukan perhitungan. Variabel slack disini hanya digunakan untuk mengetahui mana variabel yang masuk basis dan mana variabel yang meninggalkan basis.