

## BAB V

### KESIMPULAN

Dari pembahasan-pembahasan sebelumnya, dapat disimpulkan :

1. Dengan komputer, langkah-langkah pemilihan sampel tak bias dengan menggunakan cara undian tidak merupakan permasalahan, baik untuk populasi yang berukuran besar maupun tidak terlalu besar.
2. Bila ditinjau dari penulisan program, Algoritma SS (Selection Sampling) merupakan algoritma yang paling efisien untuk digunakan dalam pemilihan sampel tak bias. Karena dengan algoritma ini bilangan acak yang digunakan merupakan bilangan acak asli yang dihasilkan oleh komputer, sehingga tidak perlu mengubah kebentuk bilangan acak bulat.
3. Ditinjau dari penggunaan memory, algoritma Selection Sampling lebih hemat dibanding dengan algoritma Tryagain dan algoritma Select. Tetapi ditinjau dari waktu proses, algoritma Select lebih singkat dibandingkan dengan algoritma Tryagain dan algoritma Selection Sampling.