

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim, 2000. Artificial Intellegence. URL : <http://www.elektroindonesia.com/elektro/elo400c.html>. Download tanggal 24 April 2000.
- Daryanto. 1998. Teknik Servis Mobil cetakan VII. Ed Revisi. Jakarta : Penerbit Rineka Cipta.
- Gevaster, W.B. 1985. Intelligent Machines : An Introductory Perspective of Artificial Intelligent and Robotics. New Jersey : Prentice - Hall, Inc.
- Northop, R.S. 1997. Service Auto Mobil Cetakan VII. Bandung : CV. Pustaka Setia
- Pearl, Judea. 1984. Heuristics : Intelligent Search Strategies for Computer Problem Solving. Tel Aviv : Addison – Wesley Publishing Company, Inc.
- Pigvord, D.V, *et al*. 1990. Expert Systems for Business : Concepts and Applications. Massachusetts : Boyd and Fraser Publishing Company.
- Prolog Development Center.1997. Visual Prolog : Language Tutorial. Copenhagen. Borland International.
- Routh, F.H, Donald, A.W. 1993. Building Expert Systems. Massachusetts : Addison - Wesley Publishing Company, Inc.
- Schnupp, P.H. 2000. Expert Systems and Prolog. URL : <http://www.amzy.com> Download tanggal 24 April 2000.
- Setiawan, S. 1993, Artificial Intellegence. Yogyakarta : Penerbit ANDI Offset
- Sigar, E. 1998. Buku Pintar Otomotif. Jakarta : Pustaka Delapratasa.
- Suparman. 1991. Mengenal Artificial Intellegence. Yogyakarta : Penerbit ANDI Offset
- Townsend, C, *et al*, 1986. Designing and Programming Expert Systems. Massahusettts : Addison – Wesley Publishing Company, Inc.

DAFTAR ISTILAH

- Antar muka : titik yang merupakan tempat dibentuknya hubungan diantara dua atau lebih bagian (unsur) sehingga dapat bekerja sama
- Artificial Intelligence* : cabang ilmu pengetahuan yang mengkaji kemampuan komputer dalam menirukan aspek-aspek intelegensi mengenali pembicaraan, inferensi, tanggapan kreatif, kemampuan belajar dari pengalaman, dan kemampuan mengambil keputusan yang logis dari informasi yang kurang tepat.
- Aturan produksi : format penyajian data dalam bentuk *if-then*
- Class : piranti deskriptif yang digunakan dalam program untuk menentukan sekumpulan atribut atau kumpulan layanan (tindakan yang disediakan untuk bagian-bagian lain dari program)
- Data : item informasi
- Database : sebarang kumpulan data; sebuah file yang terdiri atas *record*, masing-masing terbentuk dari *field* dari tipe tertentu, dan kumpulan operasi yang memudahkan pencarian, penyimpanan, kombinasi ulang dan aktifitas sejenis.
- Domain : jenis data; ruang lingkup masalah
- Eksplanasi : penjelasan terhadap proses yang sedang dilakukan

<i>Field</i>	: lokasi pada <i>record</i> untuk menyimpan suatu jenis data
<i>Frame</i>	: ruang persegi berisi yang merupakan batas dengan ruang lain
<i>Goal</i>	: solusi masalah; pertanyaan-pertanyaan yang diajukan kepada program prolog
<i>Heuristik</i>	: penggunaan petunjuk-petunjuk praktis dalam proses pencarian; pencarian dengan pertimbangan terbaik
<i>Informasi</i>	: data yang mempunyai arti dalam proses pencarian
<i>Inisialisasi</i>	: mempersiapkan sesuatu untuk dipergunakan
<i>Input</i>	: informasi yang dimasukkan ke dalam komputer
<i>Intelligence</i>	: kemampuan untuk memproses informasi; kemampuan program untuk mengambil tindakan yang tepat dalam mencapai kondisi tertentu
<i>Komputer</i>	sembarang mesin yang melakukan tiga hal : menerima input terstruktur; memproses sesuai aturan-aturan yang ditentukan; dan memproduksi hasil sebagai output
<i>Menu</i>	: daftar pilihan dari program yang dapat digunakan oleh pengguna untuk melakukan sesuatu yang dikehendaki.
<i>Output</i>	: hasil suatu proses
<i>Pencarian</i>	: proses untuk menemukan data tertentu
<i>Pencarian maju</i>	: pencarian dengan menggunakan fakta untuk bergerak maju dalam mencapai solusi

Pencarian mundur : pencarian dengan menggunakan fakta untuk bergerak mundur dalam mencapai solusi, biasa digunakan untuk merunut lintasan pencarian

Pencarian kedalaman I : pencarian dari titik awal ke arah bawah dan menulusuri semua titik yang ada pada lintasan tersebut sebelum ke lintasan disebelahnya.

Pencarian pelebaran I : pencarian yang dimulai dari titik awal ke semua titik yang satu level dibawahnya sebelum ke level yang lebih dalam.

Performansi : kualitas proses kerja dari suatu sistem

Program : urutan instruksi yang dapat dilakukan oleh komputer

Prolog : bahasa komputer yang ditancang untuk pemrograman logika

Propositional : pernyataan yang mempunyai nilai kebenaran benar (*true*) atau salah (*false*)

Record : struktur data yang merupakan kumpulan *field*, masing-masing dengan nama dan jenisnya sendiri.

Representasi pengetahuan : proses pencarian dan penyajian pengetahuan dengan suatu format yang dapat diakses oleh komputer

Sistem pakar : program komputer yang menggunakan kemampuan pakar dalam memecahkan masalah

Troubleshooting : proses perunutan sebab-sebab gangguan (malfungsi) dari suatu sistem serta pemberian solusi untuk mengatasi penyebab gangguan tersebut