

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dengan mengamati dan menganalisa hasil penelitian diatas, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Metode Run-Length Coding lebih tepat digunakan pada citra dengan piksel-piksel di setiap barisnya cenderung sama. Dari hasil penelitian diatas mampu menghemat pemakaian memory sampai dengan 98 %.
2. Metode Defferential Pulse Code Modulation lebih tepat digunakan pada citra yang tersusun dari piksel-piksel yang cenderung sama, atau perbedaan dari masing-masing piksel dengan piksel yang berdekatan tidak kontras atau tidak tinggi. Pada Citra Struktur 1 dan Struktur 2 mampu menghemat pemakaian memory sampai dengan 50 %.
3. Metode Deteksi Sisi.
Metode Deteksi Sisi lebih tepat digunakan pada citra yang tidak mementingkan informasi tingkat keabuan atau warna, karena penggunaan metode Deteksi Sisi akan menghilangkan tampilan dari tingkat keabuan atau warna. Pada penelitian diatas penggunaan metode

Deteksi Sisi mampu menghemat pemakaian memory sampai dengan 84 %.

4. Quad lebih menguntungkan bila digunakan pada citra yang berukuran besar, dengan variasi warna yang rendah juga memiliki bentuk dan susunan kontur yang tidak terlalu rumit. Pada penelitian diatas metode quad tree menghemat pemakaian memory sebesar 75 %.

5.2. S A R A N

Agar dapat menentukan metode yang paling sesuai untuk memadatkan suatu citra, diperlukan citra asal yang lebih banyak. Dengan citra asal yang lebih banyak keunggulan dari masing-masing metode pemadatan data citra akan semakin nampak.

