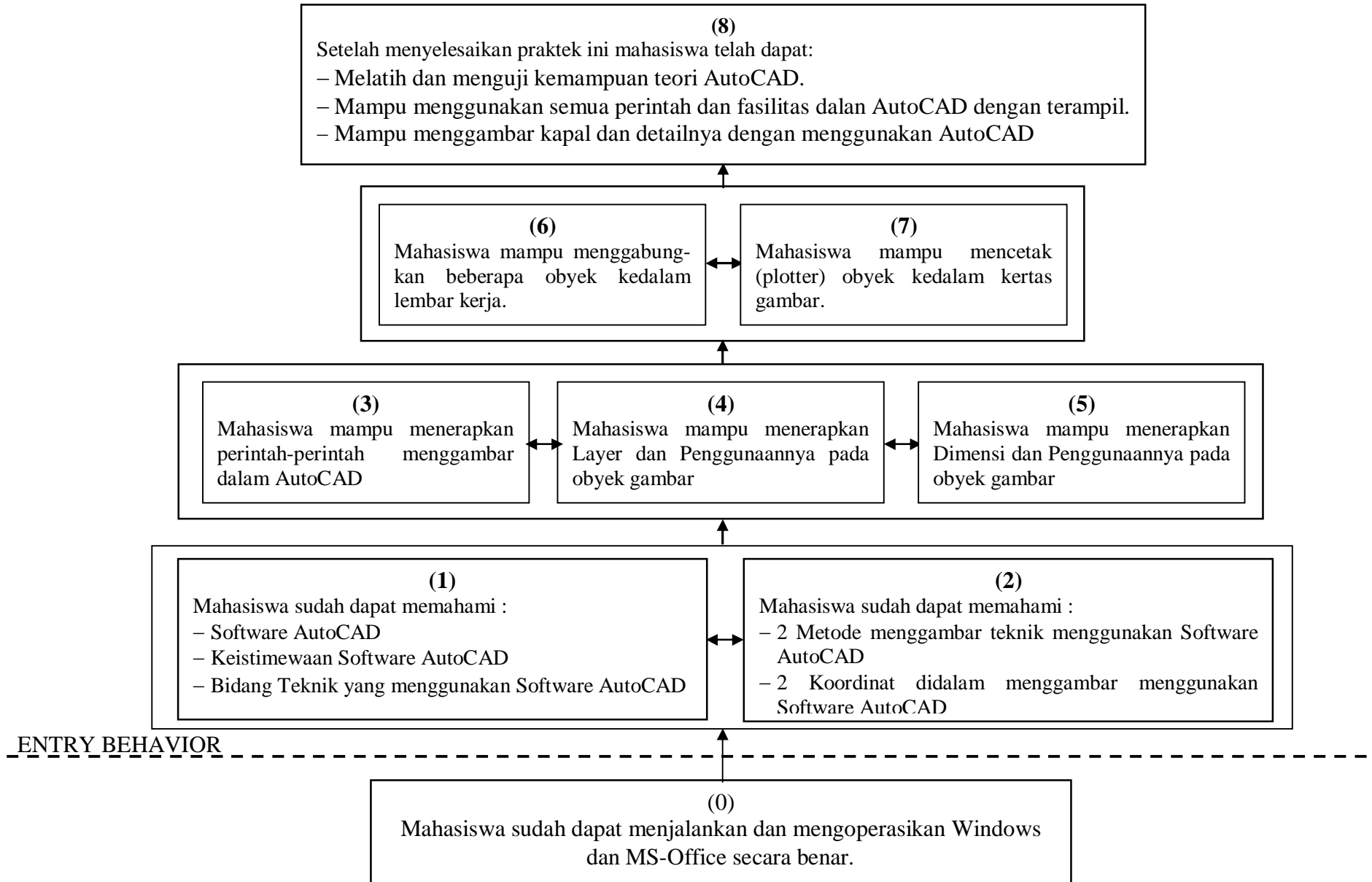


ANALISA INSTRUKSIONAL

Mata kuliah : Praktek Komputer
Kode Mata Kuliah / SKS : TDB106P / 0/2 SKS
Dosen pengampu : Sunarso Sugeng, AT, MT



GARIS –GARIS BESAR PROGRAM PENGAJARAN (GBPP)

- JUDUL MATA KULIAH : Praktek Komputer
 NOMOR KODE/SKS : TDB106P / 0/2 SKS
 DESKREPSI SINGKAT : Software AutoCAD merupakan piranti yang sangat umum digunakan, khususnya dikalangan Ilmu Teknik sebagai alat gambar menggantikan metode gambar manual, yang mengharuskan pihak institusi pendidikan untuk dapat lebih meningkatkan kompetensi lulusannya.
- TUJUAN INSTRUKSIONAL UMUM : Setelah menyelesaikan praktek ini mahasiswa telah dapat:
 – Melatih dan menguji kemampuan teori AutoCAD.
 – Mampu menggunakan semua perintah dan fasilitas dalam AutoCAD dengan terampil.
 – Mampu menggambar kapal dan detailnya dengan menggunakan AutoCAD .

NO	TUJUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS	POKOK BAHASAN	SUB POKOK BAHASAN	ESTIMASI WAKTU (MENIT)	SUMBER KEPUSTAKAAN
1.	Mahasiswa mampu memahami kegunaan dan keistimewaan <i>Software</i> AutoCAD.	Pengenalan <i>Software</i> AutoCAD	<ul style="list-style-type: none"> – Menjalankan Software AutoCAD – Lingkungan Aplikasi AutoCAD 2002 – Menampilkan <i>ToolBars</i> 	4 jam	1, 2, 3, 8
2.	Mahasiswa mampu memahami dan memulai menggambar menggunakan <i>Software</i> AutoCAD	Memulai Gambar dengan AutoCAD	<ul style="list-style-type: none"> – Satuan Ukuran Dalam AutoCAD – Koordinat Dalam AutoCAD – Memulai Gambar dan Memberi Perintah Dalam AutoCAD 	8 jam	2, 3, 5
3.	Mahasiswa mampu menerapkan perintah-perintah menggambar dalam AutoCAD	Perintah AutoCAD dan Penerapannya	<ul style="list-style-type: none"> – Perintah-perintah Dalam Aplikasi AutoCAD – Menggambar Dudukan Sepatu – Menggambar Bantalan 	16 jam	4, 5, 6, 7

4.	Mahasiswa mampu menerapkan perintah Layer pada obyek gambar	Layer dan Penggunaannya.	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat Layer - Mengganti Warna Layer - Mengganti Linetype pada Layer 	8 jam	4, 5, 6, 7
5.	Mahasiswa mampu menerapkan Dimensi dan menerapkannya pada obyek gambar	Dimensi dan Penerapannya	<ul style="list-style-type: none"> - Berbagai Jenis Dimensi - Dimension Style - Aplikasi Dimensi 	8 jam	4, 5, 6, 7
6.	Mahasiswa mampu menerapkan menggabungkan beberapa gambar kedalam lembar kerja	Menggabungkan gambar	<ul style="list-style-type: none"> - Block - DDINSERT - Explode - DTEXT - Membuat Format Kertas Gambar - Membuat Kepala Gambar 	8 jam	4, 5, 6, 7
7.	Mahasiswa mampu mencetak / Ploter gambar kedalam kertas gambar	Mencetak Gambar	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses Menu Ploter - Konfigurasi Kotak Dialog Plot - Menentukan Ukuran Garis 	4 jam	4, 5, 6, 7

DAFTAR PUSTAKA

1. Auto Desk, 2002, *AutoCAD Reference Manual*
2. Auto Desk, 2002, *AutoCAD User Manual*
3. Auto Desk, 2002, *AutoCAD User Guide*
4. Djoko Darmawan, 2003, *Buku Latihan AutoCAD 2002*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta
5. Jhonsen, 2003, *Aplikasi AutoCAD Untuk Teknik Mesin*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta
6. Sato, G Takeshi, 1994, *Menggambar Mesin Menurut Standart ISO*, Pradnya Paramita
7. Tim Penelitian Dan Pengembangan Wahana Komputer, 2008, *Menguasai AutoCAD 2002*, Salemba, Jakarta
8. Wie Yap, Ir, 1994, *Memahami AutoCAD*, Andi Offset, Yogyakarta

Mengetahui,
Ketua PSD III T Perkapalan,

Eko Julianto Sasono, SH, AT, MT
NIP. 19560710 198603 1 002

Dosen Pengampu,

Sunarso Sugeng, AT, MT
NIP. 19610802 198703 1 002

ACARA PRAKTIKUM/PRAKTEK/TUGAS PERHITUNGAN & GAMBAR (AP)

JUDUL MATA KULIAH : Praktek Komputer
NOMOR KODE / SKS : TDB106P / 0/2 SKS
WAKTU PERTEMUAN : 1 X 4 Jam
PERTEMUAN : I (Satu)

A. TUJUAN

- TUJUAN INRUKSIONAL UMUM (TIU) : Setelah menyelesaikan praktek ini mahasiswa telah dapat:
 - Melatih dan menguji kemampuan teori AutoCAD.
 - Mampu menggunakan semua perintah dan fasilitas dalam AutoCAD dengan terampil.
 - Mampu menggambar kapal dan detailnya dengan menggunakan AutoCAD .
- TUJUAN INRUKSIONAL KHUSUS (TIK) : Mahasiswa mampu memahami kegunaan dan keistimewaan *Software* AutoCAD.

B. POKOK BAHASAN : Pengenalan *Software* AutoCAD

C. KEGIATAN BELAJAR DAN MENGAJAR

NO.	TAHAPAN	KEGIATAN MENGAJAR	KEGIATAN MAHASISWA	MEDIA DAN ALAT PENGAJAR
1.	Pendahuluan	1. Menjelaskan kegunaan dan keistimewaan <i>software</i> AutoCAD	Mendengarkan, memperhatikan dan mencatat	Papan tulis, LCD, dan Komputer
2.	Penyajian	2. Menjelaskan <i>software</i> AutoCAD 3. Menjelaskan lingkungan aplikasi AutoCAD 2002 4. Menjelaskan Toolbars	Diskusi dan mempraktekan	Papan tulis, LCD, dan Komputer
3.	Penutup	5. Test Formatif 6. Umpan Balik 7. Tindak Lanjut	Mengerjakan Tes Formatif	LCD

D. EVALUASI :

E. REFERENSI : 1, 2, 3 dan 8

ACARA PRAKTIKUM/PRAKTEK/TUGAS PERHITUNGAN & GAMBAR (AP)

JUDUL MATA KULIAH : Praktek Komputer
NOMOR KODE / SKS : TDB106P / 0/2 SKS
WAKTU PERTEMUAN : 2 X 4 Jam
PERTEMUAN : II dan III (Dua dan Tiga)

A. TUJUAN

- TUJUAN INRUKSIONAL UMUM (TIU) : Setelah menyelesaikan praktek ini mahasiswa telah dapat:
 - Melatih dan menguji kemampuan teori AutoCAD.
 - Mampu menggunakan semua perintah dan fasilitas dalam AutoCAD dengan terampil.
 - Mampu menggambar kapal dan detailnya dengan menggunakan AutoCAD .
- TUJUAN INRUKSIONAL KHUSUS (TIK) : Mahasiswa mampu memahami dan memulai menggambar menggunakan *Software* AutoCAD

B. POKOK BAHASAN : Memulai Gambar dengan AutoCAD

C. KEGIATAN BELAJAR DAN MENGAJAR

NO.	TAHAPAN	KEGIATAN MENGAJAR	KEGIATAN MAHASISWA	MEDIA DAN ALAT PENGAJAR
1.	Pendahuluan	1. Menjelaskan satuan ukuran dan koordinat dalam AutoCAD	Mendengarkan, memperhatikan dan mencatat	Papan tulis, LCD, dan Komputer
2.	Penyajian	2. Menjelaskan Drawing Unit 3. Menjelaskan Koordinat Kartesian dan Polar 4. Memulai gambar	Diskusi dan mempraktekan	Papan tulis, LCD, dan Komputer
3.	Penutup	5. Tes Formatif 6. Umpan Balik 7. Tindak Lanjut	Mengerjakan Tes Formatif	LCD, dan Komputer

D. EVALUASI :

E. REFERENSI : 2, 3 dan 5

ACARA PRAKTIKUM/PRAKTEK/TUGAS PERHITUNGAN & GAMBAR (AP)

JUDUL MATA KULIAH : Praktek Komputer
NOMOR KODE / SKS : TDB106P / 0/2 SKS
WAKTU PERTEMUAN : 4 X 4 Jam
PERTEMUAN : IV, V, VI, dan VII (Empat, Lima, Enam dan Tujuh)

A. TUJUAN

- TUJUAN INRUKSIONAL UMUM (TIU) : Setelah menyelesaikan praktek ini mahasiswa telah dapat:
 - Melatih dan menguji kemampuan teori AutoCAD.
 - Mampu menggunakan semua perintah dan fasilitas dalam AutoCAD dengan terampil.
 - Mampu menggambar kapal dan detailnya dengan menggunakan AutoCAD .
- TUJUAN INRUKSIONAL KHUSUS (TIK) : Mahasiswa mampu menerapkan perintah-perintah menggambar dalam AutoCAD

B. POKOK BAHASAN : Perintah AutoCAD dan Penerapannya.

C. KEGIATAN BELAJAR DAN MENGAJAR

NO.	TAHAPAN	KEGIATAN MENGAJAR	KEGIATAN MAHASISWA	MEDIA DAN ALAT PENGAJAR
1.	Pendahuluan	1. Menjelaskan perintah-perintah aplikasi AutoCAD	Mendengarkan, memperhatikan dan mencatat	Papan tulis, LCD, dan Komputer
2.	Penyajian	2. Menjelaskan perintah-perintah aplikasi AutoCAD 3. Menggambar Dudukan Sepatu 4. Menggambar Bantalan	Diskusi dan mempraktekan	Papan tulis, LCD, dan Komputer
3.	Penutup	5. Membuat obyek dgn waktu kurang 30 menit 6. Umpan Balik 7. Tindak Lanjut	Mengerjakan Tugas	Komputer

D. EVALUASI :

E. REFERENSI : 4, 5, 6 dan 7

ACARA PRAKTIKUM/PRAKTEK/TUGAS PERHITUNGAN & GAMBAR (AP)

JUDUL MATA KULIAH : Praktek Komputer
NOMOR KODE / SKS : TDB106P / 0/2 SKS
WAKTU PERTEMUAN : 2 X 4 Jam
PERTEMUAN : VIII, dan IX (delapan dan sembilan)

A. TUJUAN

- TUJUAN INRUKSIONAL UMUM (TIU) : Setelah menyelesaikan praktek ini mahasiswa telah dapat:
 - Melatih dan menguji kemampuan teori AutoCAD.
 - Mampu menggunakan semua perintah dan fasilitas dalam AutoCAD dengan terampil.
 - Mampu menggambar kapal dan detailnya dengan menggunakan AutoCAD .
- TUJUAN INRUKSIONAL KHUSUS (TIK) : Mahasiswa mampu menerapkan perintah Layer pada obyek gambar

B. POKOK BAHASAN : Layer dan Penggunaannya

C. KEGIATAN BELAJAR DAN MENGAJAR

NO.	TAHAPAN	KEGIATAN MENGAJAR	KEGIATAN MAHASISWA	MEDIA DAN ALAT PENGAJAR
1.	Pendahuluan	1. Menjelaskan gambar teknik agar lebih informatif	Mendengarkan, memperhatikan dan mencatat	Papan tulis, LCD, dan Komputer
2.	Penyajian	2. Menjelaskan membuat Layer 3. Mengganti warna Layer 4. Mengganti linetype pada Layer	Diskusi dan mempraktekan	Papan tulis, LCD, dan Komputer
3.	Penutup	5. Tugas	Mengerjakan Tugas	Komputer

D. EVALUASI :

E. REFERENSI : 4, 5, 6 dan 7

ACARA PRAKTIKUM/PRAKTEK/TUGAS PERHITUNGAN & GAMBAR (AP)

JUDUL MATA KULIAH : Praktek Komputer
NOMOR KODE / SKS : TDB106P / 0/2 SKS
WAKTU PERTEMUAN : 2 X 4 Jam
PERTEMUAN : X, dan XI (sepuluh dan sebelas)

B. TUJUAN

- TUJUAN INRUKSIONAL UMUM (TIU) : Setelah menyelesaikan praktek ini mahasiswa telah dapat:
 - Melatih dan menguji kemampuan teori AutoCAD.
 - Mampu menggunakan semua perintah dan fasilitas dalam AutoCAD dengan terampil.
 - Mampu menggambar kapal dan detailnya dengan menggunakan AutoCAD .
- TUJUAN INRUKSIONAL KHUSUS (TIK) : Mahasiswa mampu menerapkan Dimensi dan menerapkannya pada obyek gambar

B. POKOK BAHASAN : Dimensi dan Penerapannya

C. KEGIATAN BELAJAR DAN MENGAJAR

NO.	TAHAPAN	KEGIATAN MENGAJAR	KEGIATAN MAHASISWA	MEDIA DAN ALAT PENGAJAR
1.	Pendahuluan	1. Menjelaskan gambar teknik agar lebih informatif	Mendengarkan, memperhatikan dan mencatat	Papan tulis, LCD, dan Komputer
2.	Penyajian	2. Menjelaskan membuat berbagai jenis Dimensi 3. Menjelaskan <i>Dimension Style</i> 4. Menerapkan Dimensi	Diskusi dan mempraktekan	Papan tulis, LCD, dan Komputer
3.	Penutup	5. Tugas	Mengerjakan Tugas	Komputer

D. EVALUASI :

E. REFERENSI : 4, 5, 6 dan 7

ACARA PRAKTIKUM/PRAKTEK/TUGAS PERHITUNGAN & GAMBAR (AP)

JUDUL MATA KULIAH : Praktek Komputer
NOMOR KODE / SKS : TDB106P / 0/2 SKS
WAKTU PERTEMUAN : 2 X 4 Jam
PERTEMUAN : XII, dan XIII (dua belas dan tiga belas)

C. TUJUAN

- TUJUAN INRUKSIONAL UMUM (TIU) : Setelah menyelesaikan praktek ini mahasiswa telah dapat:
 - Melatih dan menguji kemampuan teori AutoCAD.
 - Mampu menggunakan semua perintah dan fasilitas dalam AutoCAD dengan terampil.
 - Mampu menggambar kapal dan detailnya dengan menggunakan AutoCAD .
- TUJUAN INRUKSIONAL KHUSUS (TIK) : Mahasiswa mampu menerapkan menggabungkan beberapa gambar kedalam lembar kerja

B. POKOK BAHASAN : Menggabungkan Gambar

C. KEGIATAN BELAJAR DAN MENGAJAR

NO.	TAHAPAN	KEGIATAN MENGAJAR	KEGIATAN MAHASISWA	MEDIA DAN ALAT PENGAJAR
1.	Pendahuluan	1. Menjelaskan beberapa obyek untuk digabungkan kedalam kertas gambar	Mendengarkan, memperhatikan dan mencatat	Papan tulis, LCD, dan Komputer
2.	Penyajian	2. Menjelaskan Block, DDINSERT, Explode dan DTEXT 3. Menjelaskan format kertas gambar 4. Menjelaskan Kepala Gambar	Diskusi dan mempraktekan	Papan tulis, LCD, dan Komputer
3.	Penutup	5. Umpan Balik	Diskusi	Papan tulis, LCD, dan Komputer

D. EVALUASI :

E. REFERENSI : 4, 5, 6 dan 7

ACARA PRAKTIKUM/PRAKTEK/TUGAS PERHITUNGAN & GAMBAR (AP)

JUDUL MATA KULIAH : Praktek Komputer
NOMOR KODE / SKS : TDB106P / 0/2 SKS
WAKTU PERTEMUAN : 1 X 4 Jam
PERTEMUAN : XIV (empat belas)

D. TUJUAN

- TUJUAN INRUKSIONAL UMUM (TIU) : Setelah menyelesaikan praktek ini mahasiswa telah dapat:
 - Melatih dan menguji kemampuan teori AutoCAD.
 - Mampu menggunakan semua perintah dan fasilitas dalam AutoCAD dengan terampil.
 - Mampu menggambar kapal dan detailnya dengan menggunakan AutoCAD .
- TUJUAN INRUKSIONAL KHUSUS (TIK) : Mahasiswa mampu mencetak / Ploter gambar kedalam kertas gambar

B. POKOK BAHASAN : Mencetak Gambar

C. KEGIATAN BELAJAR DAN MENGAJAR

NO.	TAHAPAN	KEGIATAN MENGAJAR	KEGIATAN MAHASISWA	MEDIA DAN ALAT PENGAJAR
1.	Pendahuluan	1. Menjelaskan plotter atau mencetak gambar	Mendengarkan, memperhatikan dan mencatat	Papan tulis, LCD, dan Komputer
2.	Penyajian	2. Menjelaskan Menu Ploter 3. Menjelaskan Konfigurasi Kotak Dialog Plot 4. Menentukan Ukuran Garis	Diskusi dan mempraktekan	Papan tulis, LCD, dan Komputer
3.	Penutup	5. Tugas menggambar dan mencetak Rencana Garis	Mengerjakan Tugas	Komputer

D. EVALUASI :

E. REFERENSI : 4, 5, 6 dan 7

Mengetahui,
Ketua PSD III T Perkapalan,

Eko Julianto Sasono, SH, AT, MT
NIP. 19560710 198603 1 002

Dosen Pengampu,

Sunarso Sugeng, AT, MT
NIP. 19610802 198703 1 002

Sumber Referensi :

1. Auto Desk, 2002, *AutoCAD Reference Manual*
2. Auto Desk, 2002, *AutoCAD User Manual*
3. Auto Desk, 2002, *AutoCAD User Guide*
4. Djoko Darmawan, 2003, *Buku Latihan AutoCAD 2002*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta
5. Jhonsen, 2003, *Aplikasi AutoCAD Untuk Teknik Mesin*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta
6. Sato, G Takeshi, 1994, *Menggambar Mesin Menurut Standart ISO*, Pradnya Paramita
7. Tim Penelitian Dan Pengembangan Wahana Komputer, 2008, *Menguasai AutoCAD 2002*, Salemba, Jakarta
8. Wie Yap, Ir, 1994, *Memahami AutoCAD*, Andi Offset, Yogyakarta

KONTRAK KULIAH
PRAKTEK KOMPUTER
SEMESTER II (dua)

Kelas : 01
Ruang : LABORATORIUM KOMPUTER PSD III TEKNIK PERKAPALAN
Koordinator : SUNARSO SUGENG, AT, MT

Diskripsi Singkat : Software AutoCAD merupakan piranti yang sangat umum digunakan, khususnya dikalangan Ilmu Teknik sebagai alat gambar menggantikan metode gambar manual, yang mengharuskan pihak institusi pendidikan untuk dapat lebih meningkatkan kompetensi lulusannya.

Tujuan Instrusional : Setelah menyelesaikan praktek ini mahasiswa telah dapat:

- Melatih dan menguji kemampuan teori AutoCAD.
- Mampu menggunakan semua perintah dan fasilitas dalam AutoCAD dengan terampil.
- Mampu menggambar kapal dan detailnya dengan menggunakan AutoCAD .

Sumber Referensi :

1. Auto Desk, 2002, *AutoCAD Reference Manual*
2. Auto Desk, 2002, *AutoCAD User Manual*
3. Auto Desk, 2002, *AutoCAD User Guide*
4. Djoko Darmawan, 2003, *Buku Latihan AutoCAD 2002*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta
5. Jhonsen, 2003, *Aplikasi AutoCAD Untuk Teknik Mesin*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta
6. Sato, G Takeshi, 1994, *Menggambar Mesin Menurut Standart ISO*, Pradnya Paramita
7. Tim Penelitian Dan Pengembangan Wahana Komputer, 2008, *Menguasai AutoCAD 2002*, Salemba, Jakarta
8. Wie Yap, Ir, 1994, *Memahami AutoCAD*, Andi Offset, Yogyakarta

Kriteria Penilaian

Penilaian kinerja mahasiswa akan dilakukan berdasarkan kriteria sebagai berikut :

Nilai	Skor	Interval
A	4,0	$\geq 90,0$
B	3,0	70,0 – 79,9
C	2,0	50,0 – 59,9
D	1,0	45,0 – 49,9
E	0,0	$< 45,0$

MATA KULIAH : PRAKTEK KOMPUTER
 KODE / SKS : TDB106P / 0/2 SKS
 DOSEN : SUNARSO SUGENG, AT, MT
 INSTRUKTUR : INDRO DWICAHYO, ST

Jadual Perkuliahan

No.	Pertemuan	Modul	Pengajar
1.	Minggu I	Pendahuluan	1
2.	Minggu I	Kegunaan dan Keistimewaan <i>Software</i> AutoCAD	2
3.	Minggu II	Satuan Ukuran dan Koordinat AutoCAD	2
4.	Minggu III	Menggambar beberapa obyek menggunakan Object Snap	1
5.	Minggu IV	Menjelaskan perintah-perintah didalam aplikasi AutoCAD	1
6.	Minggu V	Mengaplikasikan cara-cara menggambar Dudukan Sepatu dan proyeksinya	2
7.	Minggu VI	Menjelaskan perintah-perintah lain didalam aplikasi AutoCAD	2
8.	Minggu VII	Mengaplikasikan cara-cara menggambar BAntalan dan proyeksinya	1
9.	Minggu VIII	Menjelaskan gambar agar informatif menggunakan Layer	1
10.	Minggu IX	Menerapkan Layer pada beberapa obyek	2
11.	Minggu X	Menjelaskan gambar agar lebih informatif menggunakan Dimensi	2
12.	Minggu XI	Menerapkan Dimensi pada beberapa obyek	1
13.	Minggu XII	Menjelaskan menggabungkan beberapa obyek kedalam 1 lembar kerja	1
14.	Minggu XIII	Menjelaskan Format Kertas Gambar dan Kepala Gambar	2

15.	Minggu XIV	Menjelaskan mencetak/ploter obyek didalam kertas gambar	2
16.	Minggu XVI	EVALUASI	

Mengetahui,
Ketua PSD III T Perkapalan,

Eko Julianto Sasono, SH, AT, MT
NIP. 19560710 198603 1 002

Dosen Pengampu,

Sunarso Sugeng, AT, MT
NIP. 19610802 198703 1 002

