

PERANCANGAN SISTEM PENGAMAN PADA SEPEDA MOTOR MENGUNAKAN THEORY OF INVENTIVE PROBLEM SOLVING (TRIZ)

NAMA : ENGGAR ALEFTORIA FAHMI
NIM : L2H 604 249

ABSTRAKSI

Aksi pencurian sepeda motor atau lebih akrab di telinga kita dengan sebutan “curanmor” sudah sangat meresahkan. Kejadian ini terjadi berulang-ulang, dan nyaris tidak terungkap. Karena pengamana sepeda motor yang digunakan saat ini sudah banyak diketahui dan dikuasai oleh pencuri, maka diperlukan suatu pengembangan dan perancangan sistem pengaman menggunakan saklar pada kendaraan bermotor yang tidak mudah dilumpuhkan atau setidaknya membuat para pelaku pencurian membatalkan niatnya untuk membawa kabur motor sasaran.

Untuk mewujudkannya, sangatlah memungkinkan akan menimbulkan berbagai kontradiksi yang bermunculan, sehingga dipilihlah suatu metode yang dapat mengklarifikasikan kontradiksi-kontradiksi tersebut, dan kemudian mencari prinsip-prinsip yang digunakan untuk mengatasinya. Metode ini merupakan suatu metode pemecahan permasalahan secara kreatif yang dapat menyelesaikan berbagai kontradiksi yang memungkinkan bermunculan dalam suatu penciptaan atau yang lebih dikenal dengan TRIZ, yaitu Teori Pemecahan Masalah Berdaya Cipta.

Permasalahan kontradiksi yang terjadi di sini adalah bagaimana membuat saklar pengaman sepeda motor yang mempunyai tingkat keamanan yang tinggi tetapi dengan tingkat kompleksitas yang rendah. Keamanan dapat ditingkatkan (dalam artian tidak mudah dilumpuhkan) dengan mengikutsertakan campur tangan teknologi (dalam artian perluasan otomasi) yang kemudian akan menyebabkan kompleksitas suatu benda menjadi bertambah, padahal pengguna lebih senang menggunakan alat yang secara kasat mata sederhana, tidak rumit, ribet, dan praktis (kompleksitas rendah).

Produk yang diusulkan merupakan solusi dari identifikasi kontradiksi dan parameter TRIZ, berdasarkan identifikasi kebutuhan, dan produk yang dihasilkan merupakan hasil akhir yang ideal (IFR) yang ingin dicapai.

Kata Kunci : saklar pengaman, TRIZ, kontradiksi, hasil akhir ideal.