

## RINGKASAN

**DATA PRASTYA TAMA.** H2D 004 149. Pengaruh Penyuluhan dengan Audio Visual Animasi (*Macromedia Flash MX 2004* dan *Ulead Video Studio 7.0*) terhadap Tingkat Pengetahuan Petani Ternak tentang Pemanfaatan Biogas di Desa Mlatiharjo, Kecamatan Gajah, Kabupaten Demak. (*The Effect of Extension Using Animation Audio Visual (Macromedia Flash MX 2004 and Ulead Video Studio 7.0) on Farmers Knowledge about Biogas Utilization in Mlatiharjo Village, Gajah District, Demak Regency*). (Pembimbing: **BAMBANG TRISETYO EDDY** dan **SUTARYO**)

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan petani ternak tentang pemanfaatan biogas dan untuk mengetahui seberapa besar audio visual animasi dapat digunakan dalam media penyuluhan terutama dalam hal peningkatan pengetahuan petani ternak tentang pemanfaatan biogas.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah eksperimen. Rancangan eksperimen yang digunakan adalah *one group pre test and post test design*. Sampel penelitian adalah anggota KTT Lembu Abadi di Desa Mlatiharjo Kecamatan Gajah Kabupaten Demak sebanyak 30 orang. Waktu untuk *pre test* dan *post test* masing-masing 25 menit, sedangkan untuk melihat dan mendengarkan film animasi adalah 20 menit.

Data yang diperoleh dari hasil penelitian ditabulasi dan dianalisis dengan menggunakan uji t menggunakan program SPSS 13, sebelum uji t terlebih dahulu dilakukan uji instrumen yang meliputi uji validitas dan uji reliabilitas serta uji homogenitas sampel penelitian. Hasil penelitian menunjukkan bahwa instrumen yang digunakan untuk penelitian valid dan reliabel serta sampel penelitian bersifat homogen. Terjadi peningkatan pengetahuan petani ternak tentang pemanfaatan biogas dengan penggunaan audio visual animasi sebagai media penyuluhan yang digunakan, yaitu ditunjukkan dengan hasil perhitungan t statistik menggunakan SPSS 13 menghasilkan nilai sebesar (-11,111) dan signifikansi 0,000. Hasil signifikansi sebesar  $0,000 < 5\%$ , maka  $H_0$  ditolak dan  $H_1$  diterima. Hasil perhitungan level signifikansi lebih kecil dari nilai alpha (0,025), sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat perbedaan antara *pre test* dengan *post test* dalam peningkatan pengetahuan sampel penelitian. Persentase pengaruh audio visual animasi terhadap peningkatan pengetahuan sebesar 29,52%. Dari perhitungan tersebut dapat disimpulkan, bahwa penggunaan audio visual animasi dapat meningkatkan pengetahuan petani ternak tentang materi penyuluhan seputar pemanfaatan biogas.

Kata kunci : audio visual, animasi, tingkat pengetahuan, biogas

**PENGARUH PENYULUHAN DENGAN MULTIMEDIA ANIMASI  
TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN PETANI TERNAK TENTANG  
PEMANFAATAN BIOGAS DI DESA MLATIHARJO KECAMATAN  
GAJAH KABUPATEN DEMAK**

D. Prastya Tama  
Fakultas Peternakan Universitas Diponegoro

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan multimedia animasi terhadap tingkat pengetahuan petani ternak tentang pemanfaatan biogas. Metode yang digunakan adalah eksperimen, dengan rancangan eksperimen *one group pre test and post test design*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa instrumen penelitian adalah valid dan reliabel, sampel penelitian yang digunakan bersifat homogen. Terjadi peningkatan pengetahuan dengan penggunaan multimedia animasi dengan nilai perhitungan t statistik sebesar (-11,111) dan signifikansi 0,000. Hasil signifikansi sebesar  $0,000 < 5\%$ , maka  $H_0$  ditolak dan  $H_1$  diterima. Hasil perhitungan level signifikansi lebih kecil dari nilai alpha (0,025). Persentase pengaruh multimedia animasi terhadap peningkatan pengetahuan sebesar 29,52%. Dapat disimpulkan, bahwa penggunaan multimedia animasi dapat meningkatkan pengetahuan petani ternak tentang materi penyuluhan seputar pemanfaatan biogas.

Kata kunci : multimedia animasi, tingkat pengetahuan, biogas