

**KEMAMPUAN ILMU HUKUM  
MENGANTISIPASI  
HAK KEKAYAAN  
INTELEKTUAL  
PADA  
REALITAS DUNIA MAYA**

**Oleh:  
Etty Susilowati**

COPYRIGHT BY ETTY'S

# ERA INFORMASI TEKNOLOGI

- **TERJADI PERKEMBANGAN TELEMATIKA YANG SANGAT SIGNIFIKAN**



**LAHIR JARINGAN KOMPUTER**



**BERPENGARUH PADA KEGIATAN SOSIAL, EKONOMI, POLITIK, BUDAYA DSB.**

# **DUNIA MAYA (*CYBERSPACE*) MELALUI MEDIA INTERNET**

- ◆ **MEDIA YANG DIGUNAKAN UTK SALING BERINTERAKSI ANTAR INDIVIDU PADA DUNIA MAYA**



- ◆ **DIPEROLEH DATA DAN INFORMASI TERTULIS, SERTA SUARA DAN GAMBAR YANG DAPAT DIAKSES**

# INTERAKSI MELALUI TEKNOLOGI INFORMASI

 **INTERAKSI TIDAK SECARA FISIKAL**



 **DILAKUKAN SECARA *VIRTUAL* YAITU  
INTERAKSI PADA DUNIA MAYA  
MELALUI MEDIA INTERNET**



 **DAPAT DIKATAGORIKAN SEBAGAI  
TINDAKAN HUKUM YANG NYATA:  
MENGHASILKAN DATA ELEKTRONIK**



# PENGGUNAAN TEKNOLOGI INFORMASI PADA DUNIA MAYA

- DIGUNAKAN PADA BIDANG:
  - PEMERINTAHAN (*E-GOVERNMENT*),
  - BIDANG BISNIS (*E-COMMERCE*),
  - POLITIK (*E-DEMOCRACY*)
  - PENDIDIKAN (*E-BOOK*)
  - *DSB*

COPYRIGHTS BY ETTY'S

# **PENGARUH INFORMASI TEKNOLOGI PADA *E-COMMERCE***

- **PADA PERDAGANGAN YANG BERBASIS  
HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL (HKI)**



- **TERJADI PERUBAHAN MENDASAR SERTA  
PERGESERAN NILAI-NILAI  
PEMANFAATAN TEKNOLOGI  
INFORMASI BIDANG PERDAGANGAN  
PADA REALITAS DUNIA MAYA**

# ***E- COMMERCE***

- ***E-COMMERCE***
- **(PERDAGANGAN SECARA ELEKTRONIK)**
  - **MELIPUTI: JUAL BELI , PERBANKAN, TRANSAKSI EKSPOR-IMPOR, DSB.**
- **SENANTIASA MELIPUTI BARANG DAN JASA YANG MENGANDUNG HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL**

# **TRANSAKSI PERDAGANGAN ELEKTRONIK (*E-COMMERCE*)**

- **MENGUNTUNGGAN KARENA  
PRAKTIS, EFISIEN, MURAH.**



- **TIMBUL PERMASALAHAN HUKUM**



- **MEDIA MAYA BERPELUANG BAGI MEREKA  
YANG TIDAK BERITIKAD BAIK, YAITU  
MELANGGAR KESEPAKATAN DAGANG  
KHUSUSNYA PADA BIDANG HAK  
KEKAYAAN INTELEKTUAL**

# PERMASALAHAN

1. APAKAH PERANGKAT HUKUM HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL (UU HKI) DAPAT MEMBERIKAN SOLUSI TERHADAP MASALAH HKI PADA REALITAS DUNIA MAYA?
2. BAGAIMANA ILMU HUKUM MAMPU MELAKUKAN ANTISIPASI TERHADAP HKI PADA REALITAS DUNIA MAYA?

# HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL

- **SETIAP MANUSIA  
MEMPUNYAI AKAL BUDI**



- **BERKREATIVITAS DAN IMAJINASI**
- **DIIMPLEMENTASIKAN PADA KARYA:**



- **HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL**

# HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL

## HAK CIPTA

- SENI
- SASTRA
- ILMU PENGETAH
- 
- 
- 

## HAK MILIK INDUSTRI:

- PATEN
- MEREK
- DESAIN INDUSTRI
- RAHASIA DAGANG
- DESAIN TT LETAK TERPADU

# PENGATURAN HKI NASIONAL

- UU RI NO. 15 TH. 2001 TTG MEREK
- UU RI NO. 14 TH. 2001 TTG PATEN
- UU RI NO. 19 TH. 2002 TTG HAK CIPTA
- UU RI NO. 30 TH. 2000 TTG RAHASIA DAGANG
- UU RI NO. 31 TH. 2000 TTG DESAIN INDUSTRI
- UU RI NO. 32 TH. 2000 TTG DESAIN LETAK TERPADU

# **PERKEMBANGAN TEKNOLOGI**

- **ADANYA PENYEBARAN  
INFORMASI MELINTASI BATAS-  
BATAS WILAYAH  
KE SELURUH PENJURU DUNIA**



- **KEMAJUAN KOMUNIKASI  
MULTIMEDIA**
- **BERKOLABORASI PADA MEDIA**

COPYRIGHTS BY ETTY'S

**MAYA**

The image features a minimalist landscape design. The top two-thirds of the frame are a solid, dark blue color. A thin, horizontal band of teal gradient separates this from the bottom third, which contains a silhouette of brown, jagged mountains. The text 'COPYRIGHTS BY ETTY'S' is centered at the bottom of the image, overlaid on the mountain range.

COPYRIGHTS BY ETTY'S

# **BERKOLABORASI PADA DUNIA MAYA MELALUI MEDIA INTERNET**

- **SECARA EKONOMIS SANGAT BERMANFAAT**
  - **MEMBERIKAN CARA  
YANG EFISIEN, EFEKTIF, MURAH**



**DARI SEGI HUKUM MENGANDUNG KELEMAHAN,  
KARENA  
ATURAN BAKU UNDANG-UNDANG No 11 TH  
2008 TENTANG TRANSAKSI ELEKTRONIK  
YANG BERHUBUNGAN DENGAN HKI  
MASIH SANGAT SUMIR**

# **PENGATURAN TENTANG PEMANFAATAN TEKNOLOGI INFORMASI DI INDONESIA**



 **1. RENCANA UNDANG-UNDANG  
TENTANG PEMANFAATAN INFORMASI  
TEKNOLOGI**

 **2. UNDANG-UNDANG TENTANG  
INFORMASI DAN TRANSAKSI  
ELEKTRONIK**

# NEGARA YANG TELAH MENGATUR TENTANG INFORMASI TEKNOLOGI:

- **DI AMERIKA SERIKAT:  
MELIPUTUTI**



- *COMPUTER FRAUD & ABUSE ACT,*
- *ELECTRONIC COMMUNICATIO  
PRIVACY ACT,*
- *THE DIGITAL SIGNATURE ACT.*

# AUSTRALIA :



COPYRIGHTS BY ETTY'S

COPYRIGHTS BY ETTY'S

# PRINSIP INTERNATIONAL DI BIDANG HKI:



- *NATIONAL TREATMENT,*
- *TRANSPARANSI,*
- *MOST FAVORED NATION*

# KASUS PADA CYBER SPACE

COPYRIGHTS BY ETTY'S

# **KASUS TRANSAKSI DUNIA MAYA (CYBERSPACE) SBB:**

**KASUS KOSMETIK MUSTIKA RATU  
YANG ASLI**



**DIGUNAKAN OLEH SITUS PIHAK  
LAIN YANG TIDAK BERITIKAD  
BAIK,  
PUTUSAN MA. TIDAK TEPAT**

# PUTUSAN MAHKAMAH AGUNG

- **PUTUSAN TIDAK MENGGUNAKAN  
ATURAN  
*CYBER LAW***



- **DIGUNAKAN UNDANG-UNDANG  
TENTANG PERSAINGAN CURANG**

# SECARA YURIDIS PERKARA MUSTIKA RATU

◆ **TIDAK TEPAT DALAM  
MENERAPKAN HUKUM,**



◆ **SEHINGGA ILMU HUKUM  
YG BERSIFAT *UNIVERSAL* DAN  
INTERDISPLINER**

◆ **BERPERAN SANGAT PENTING  
UNTUK MEMBERIKAN KEPASTIAN  
HUKUM**

# **RANGKAIAN KEGIATAN TEKNOLOGI INFORMASI DUNIA MAYA**

- **TIDAK TERTAMPUNG OLEH HUKUM YANG KONVENSIONAL**



- **BERKEMBANG:**

- ***CYBERLAW (THE LAW OF THE INTERNET, THE LAW OF INFORMATION & TECHNOLOGY, THE TELECOMMUNICATION LAW.)***



**INDONESIA: UU No.11 th 2008 TTG INFORMASI DAN REKNOLOGI ELECTRONIC**

# PADA *E - BOOK*

- **DEPDIKNAS TELAH MEMBELI HAK CIPTA 407 BUKU PELAJARAN UNTUK SISWA KL 1 SAMPAI KELAS 12**



**UNTUK DAPAT DIAKSES OLEH  
PARA SISWA**

# PEMERINTAH DAERAH SEMARANG

- **PEMKOT SEMARANG BERSEDIA  
UNTUK MERINGANKAN SISWA DAN  
MENCETAK BUKU BAGI PARA SISWA**

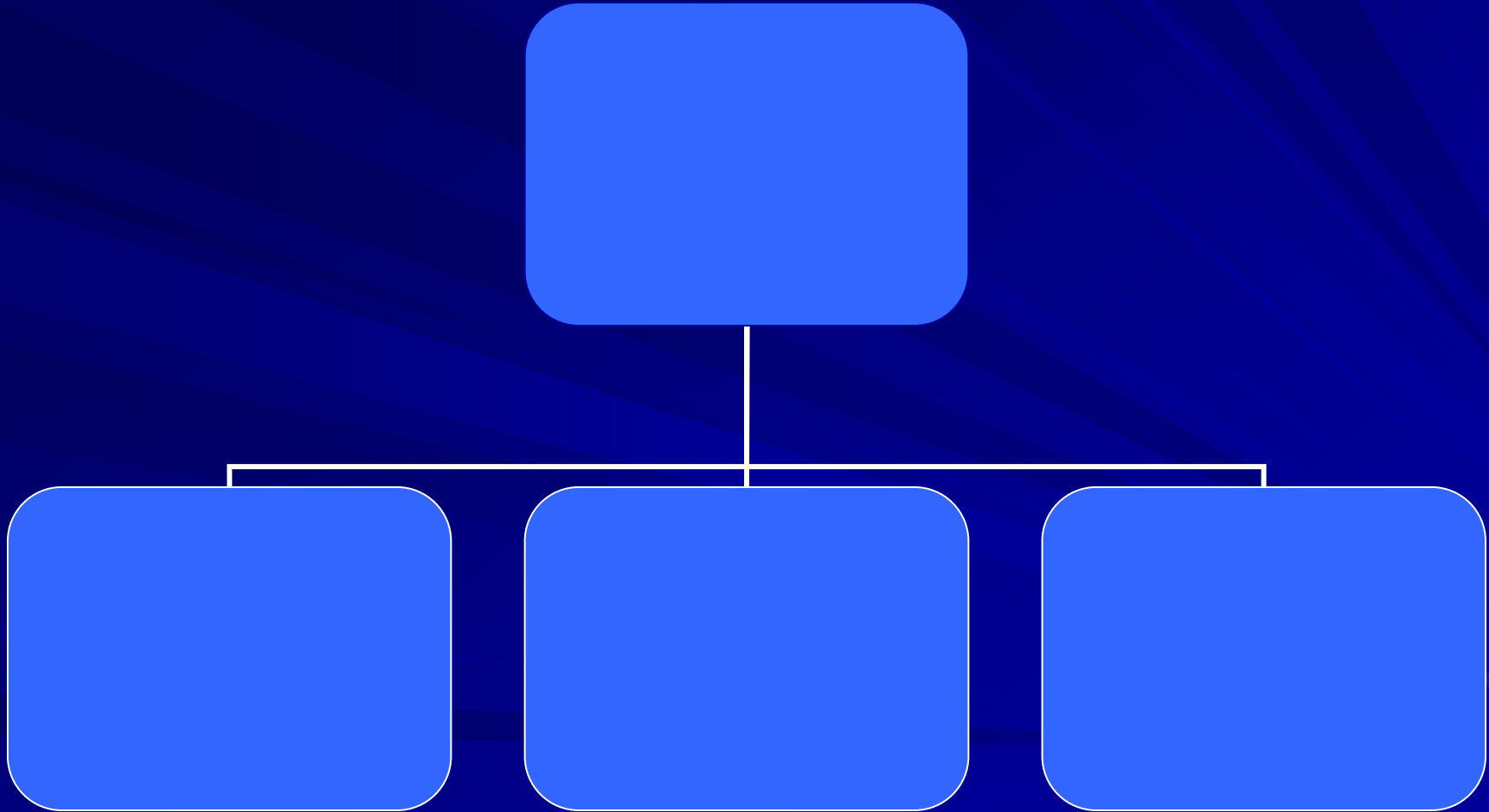


- **HAL INI SUATU KEBIJAKAN YANG  
SANGAT KITA HARGAI UNTUK  
MERINGANKAN PARA ORANG TUA  
MURID**



COPYRIGHTS BY ETTY'S

# ***E-COMMERCE***



# JENIS-JENIS HAK CIPTA YANG DILINDUNGI PADA MEDIA MAYA

◆ *\* LITERARY WORK,  
\* DATABASE, \* CHARACTER,  
\* MUSICAL WORKS, \* SOUND  
RECORDING, \* PHOTOGRAPHS,  
\* MOTION PICTURES,  
\* SOFTWARE,  
\* COMPILATION AND DERIVATIVE  
WORKS*

# TIDAK DIANGGAP MELANGGAR HAK CIPTA

■ APABILA DIPERUNTUKKAN BAGI:

- \* KEPENTINGAN PENDIDIKAN,
- \* PENELITIAN, \*KARYA ILMIAH ,
- \*PENYUSUNAN LAPORAN,
- \*PENULISAN KRITIK



**HARUS MENCANTUMKAN SUMBER  
KARYA → DOKTRIN *FAIR USE***

# MELANGGAR HAK CIPTA PADA DUNIA MAYA:

- \* HAK CIPTA ATAS *CONTENT*  
(HASIL KARYA INFORMASI, TULISAN,  
KARANGAN, *REVIEW*)
- \* HAK CIPTA ATAS NAMA ATAU ALAMAT  
*SITUS WEB,*
- \* PELANGGARAN JASA INTERNET  
(PENGUNAAN MEREK ATAU NAMA  
PERUSAHAAN)

# UNDANG-UNDANG HAK CIPTA PADA DUNIA MAYA

**\* MENYANGKUT DATABASE  
(PADA PASAL 10, AYAT (1)  
SUB a DAN d)**

**\* TENTANG PROGRAM KOMPUTER**



**TIDAK DIJELASKAN SECARA RINCI**



**SEHINGGA SULIT UNTUK MENELUSURI  
MASALAH-MASALAH PADA DUNIA MAYA  
SECARA TUNTAS**

# MASALAH MULTIKOMPLEKS HAKI DI DUNIA MAYA:

- **PARA PENEGAK HUKUM BELUM TERKOORDINASI MENGHADAPI MASALAH HAKI DI DUNIA MAYA**
- **SUMBER DAYA MANUSIA YANG MENGETI TTG TEKNOLOGI INFORMASI SANGAT MINIM,**
- **FAKTOR YURISDIKSI (SETIAP NEGARA MEMPUYAI ATURAN TERSENDIRI)**
- **PEMBUKTIAN (INDONESIA SUDAH DIAKUI EKSISTENSI DATA ELEKTRONIK), HANYA SAJA KARENA MASIH BARU APAKAH SUDAH DAPAT DIAKUI SECARA YURIDIS DAN PERLU DIBUKTIKAN KEEFEKTIFANNYA.**

# EKSISTENSI MEREK PADA REALITAS DUNIA MAYA

KONSEKUENSI PENGGUNAAN  
INTERNET PADA SEKTOR  
PERDAGANGAN



PEMAKAIAN *DOMAIN NAME*  
HUBUNGANNYA DENGAN MEREK  
DAGANG DAN JASA SERTA NAMA  
PERUSAHAAN



# ***DOMAIN NAME***

◆ **ALAMAT SITUS WEB UTK  
MEMBERIKAN IDENTITAS ATAS  
SEBUAH *HOST* ATAU *SERVER*  
DALAM JARINGAN DUNIA MAYA**



◆ **SARANA UTK SALING  
MENGHUBUNGI ANTAR PARA  
*DOMAIN NAME SERVER***

# PENAMAAN DOMAIN NAME

- BERSIFAT STANDAR DAN HIRARKIS
  - MELALUI:
    - *SYSTEM DISTRIBUTED DATABASE*

# ***DOMAIN NAME, MEREK***



- **ALAMAT SITUS WEB**
- **DIDAFTARKAN PADA LEMBAGA REGISTRASI,**
- **SISTEM : PENDAFTAR PERTAMA ADALAH PEMILIK,**



- **PROSES PENDAFTAR DI DIRJEN HKI,**
- **UJI SUBSTANTIF,**
- **MEKANISME PENGUMUMAN**
- **SISTEM: STELSEL KONSTITUTIF**

# PENGATURAN PENAMAAN SITUS INTERNET

**DI INDONESIA REGISTRASI DITANGANI  
OLEH:**

- ***INDONESIAN CORPORATION FOR  
ASSIGNED NAMES AND NUMBERS  
(ICANN)***

-

COPYRIGHTS BY ETTY'S



# **HAK PATEN PADA REALITAS DUNIA MAYA**

- **PATEN DIBERIKAN UNTUK :**
  - **PENEMUAN DALAM BIDANG  
TEKNOLOGI**
  - **YANG BERSIFAT ORIGINAL**
- **MENGANDUNG LANGKAH INVENTIF**
  - **DAPAT DILAKSANAKAN DALAM  
BIDANG INDUSTRI**

# **PATEN PADA REALITAS DUNIA MAYA**

- \*PENEMUAN**
- \*YANG ORIGINAL**
- \*DALAM BIDANG TEKNOLOGI**
- \*DAPAT DILAKSANAKAN  
DALAM BIDANG INDUSTRI**



**HAK EKSKLUSIF**

# PATEN YANG TERKAIT DG AKTIVITAS DUNIA MAYA

- **PADA PERANGKAT LUNAK**
- ***FREENY PATENT*** : SISTEM PENAWARAN SECARA ELEKTRONIK
- ***ONE CLICK SHOPING PATENT***, CARA PEMESANAN MELALUI SITUS WEB,
- ***INTERMINDS PATENT*** : MELAKUKAN TUKAR-MENUKAR INFORMASI SECARA PRIBADI

# **RAHASIA DAGANG PADA REALITAS DUNIA MAYA**

- **INFORMASI YANG TERTUTUP  
PADA BID. TEKNOLOGI DAN  
ATAU BISNIS.**
- **MEMILIKI NILAI EKONOMIS,**
- **DIJAGA KERAHASIAANNYA  
OLEH PEMILIK RAHASIA  
DAGANG**

# **AKTIVITAS BISNIS MENYANGKUT RAHASIA DAGANG**

- **BIDANG TEKNOLOGI,**
- **BIDANG MANAJEMEN,**
- **BIDANG PEMASARAN,**
- **BIDANG PRODUKSI**
  - **DAN LAIN – LAIN**
- **HARUS DISERTAI PENGAMANAN TEHNIS SEHINGGA RAHASIA YANG TERKANDUNG DI DALAMNYA TIDAK MUDAH DIAKSES OLEH PIHAK LAIN**

# EKSISTENSI DESAIN INDUSTRI PADA REALITAS DUNIA MAYA

- KREASI TENTANG BENTUK,  
KONFIGURASI, KOMPOSISI GARIS  
ATAU WARNA ATAU GABUNGAN,
- BERBENTUK TIGA ATAU DUA DIMENSI,
- MEMBERIKAN KESAN ESTETIS,
- MENGHASILKAN PRODUK ATAU  
BARANG, KOMODITAS INDUSTRI ATAU  
KERAJINAN TANGAN.



# PERLINDUNGAN DESAIN INDUSTRI

- **PADA REALITAS DUNIA MAYA**
  - ***HOME PAGE***
  - ***WEBSITE***
- **YANG BERSIFAT PRIBADI**

# KESIMPULAN

## ➤ SECARA YURIDIS

- HAKI TELAH DIATUR DENGAN PERUNDANG-UNDANGAN
- PELANGGARAN ADA SANKSI TETENTU

## ➤ SECARA VIRTUAL

- TENTANG HAKI PD DUNIA MAYA BELUM DIATUR SECARA FORMAL
- DIKATAGORIKAN DENGAN TINDAKAN HUKUM YANG NYATA
- DAPAT DIGUNAKAN ATURAN HAKI YANG BERLAKU